For safe use of this product, carefully read the following section of this manual and the Precautions section of the instruction manual supplied with the PSP® (PlayStation®Portable) system before use. Retain both this software manual and the instruction manual for future reference.

⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

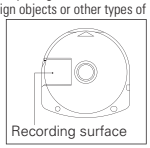
- Use in a well-lit area and keep a safe distance from the screen.
- Avoid prolonged use of the PSP® system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

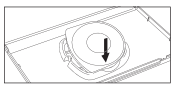
Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

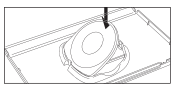
Do not use while driving or walking. Do not use in airplanes or medical facilities where use is prohibited or restricted. Set the PSP® system's wireless network feature to off when using the PSP® system on trains or in other crowded locations. If used near persons with pacemakers, the signal from the PSP® system's wireless network feature could interfere with the proper operation of the pacemaker.

Use and handling of UMD®

• This disc is PSP® (PlayStation®Portable) format software and is intended for use with the PSP® system only. If the disc is used with other devices, damage to the disc or to the device may result. • This disc is compatible for use with the PSP® system marked with FOR SALE AND USE IN U.S. AND CANADA ONLY. • Depending on the software, a Memory Stick Duo™ or Memory Stick PRO Duo™ (both sold separately) may be required. Refer to the software manual for full details. • If paused images are displayed on the screen for an extended period of time, a faint image may be left permanently on the screen. • Do not leave the disc in direct sunlight, near a heat source, in a car or other places subject to high heat and humidity. • Do not touch the opening on the rear of the disc (recording surface of the disc; see drawing). Also, do not allow dust, sand, foreign objects or other types of dirt to get on the disc. • Do not block the opening with paper or tape. Also, do not write on the disc. • If the opening area does get dirty, wipe gently with a soft cloth. • To clean the disc, wipe the exterior surface gently with a soft cloth. • Do not use solvents such as benzine, commercially-available cleaners not intended for CDs, or anti-static spray intended for vinyl LPs as these may damage the disc. • Do not use cracked or deformed discs or discs that have been repaired with adhesives as these may cause console damage or malfunction. • SCE will not be held liable for damage resulting from the misuse of discs.







Ejecting the disc

Press the right side of the disc until it is in the position shown in the drawing and then remove it. If excess force is applied this may result in damage to the disc.

Storing the disc

Insert the bottom side of the disc and then press on the top side until it clicks into place. If the disc is not stored properly, this may result in damage to the disc. Store the disc in its case when not in use and keep in a place out of the reach of children. If the disc is left out this may result in warping or other damage to the disc.

ULUS-10595

CONTENTS

2 GETTING STARTED
2 COMPLETE CONTROLS
6 SETTING UP THE GAME
7 KICK-OFF
9 CAREER MODE
9 GAME MODES
10 PRACTICE ARENA
10 AD HOC
11 MY FIFA 13
11 EA SPORTS™ EXTRAS
11 TOTAL FOOTBALLER
12 TEAM MANAGEMENT
13 LIMITED 90-DAY WARRANTY

EA SPORTS WWW.EA.COM/SOCCER

AGI:996673_MAA **REV#**:2 **PA**:HW **Poolid**:19390924
RED BAR DATE: 07/20/12

GETTING STARTED

Set up your PSP® (PlayStation®Portable) system according to the instructions in the manual supplied in the system. Turn the system on. The power indicator lights up in green and the home menu is displayed. Press the OPEN latch to open the disc cover. INSERT the *FIFA Soccer 13* disc with the label facing away from the system, slide until fully inserted and close the disc cover. From the PSP® system's home menu, select the Game icon and then the UMD icon. A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the ⊗ button of the PSP® system to start the software. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

NOTICE: Do not eject a UMD® while it is playing.

MEMORY STICK DUO™

Warning! Keep Memory Stick Duo media out of reach of small children, as the media could be swallowed by accident.

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo into the memory stick slot of your PSP® system. You can load saved game data from the same memory stick or any Memory Stick Duo containing previously saved games.

COMPLETE CONTROLS

Once you've created your profile (see p. 6) go to MY FIFA 13 > GAME SETTINGS > CONTROLS to set up your preferences. Select one of six controller configurations to use and turn Casual Control ON to learn at your own pace (see p. 6).

NOTE: The controls in this manual refer to the Classic Analog Dribble configuration.

BASIC CONTROLS	
Move player	analog stick
Sprint	R button (hold)

OFFENSE	
Knock on (while running)	L button + R button + analog stick
Stop ball/Shield ball	analog stick (release) + R button
Send teammate on run	R button (double tap)
First touch (before receiving the ball)	L button + analog stick
Tricks	L button + analog stick
Pace control ON/OFF	L button (tap and then hold)

PASSING AND CROSSING	
Short pass (assisted)	⊗ button
Through ball	△ button
Chipped through ball	L button + △ button
One-two pass	L button + ⊗ button (double tap)
Cross/Lob	▣ button (hold for increased power)
Ground cross	▣ button (double tap)
Early cross	L button + ▣ button
Early ground cross	L button + ▣ button (double tap)

SHOOTING	
Shot/Header	○ button
Finesse shot	L button + ○ button
Chipped shot	○ button + L button (tap while power bar fills)

FAKES	
Fake shot	○ button (hold) + ⊗ button (as power bar fills)
Fake cross	▣ (hold) button + ⊗ button (as power bar fills)

TRICKS

NOTE: Unless stated, the controls listed below assume that the controlled player is moving vertically upwards.

STANDING MOVES	
Step-over left, kick right	L button + analog stick ←, →
Step-over right, kick left	L button + analog stick →, ←
Fake kick	L button + analog stick ↑, ↑
Fake left	L button + analog stick ←, ←
Fake right	L button + analog stick →, →
Pull back	L button + analog stick ↓, ↓
Pull back, go left	L button + analog stick ↓, ↙, ←
Pull back, go right	L button + analog stick ↓, ↘, →

JOGGING MOVES	
Step-over	L button + analog stick ↑, ↑
Lane change left	L button + analog stick ←, ←
Lane change right	L button + analog stick →, →
Lane change left, cut right	L button + analog stick ←, →
Lane change right, cut left	L button + analog stick →, ←
360 left	L button + analog stick ↓, ↙, ←
360 right	L button + analog stick ↓, ↘, →
Rainbow left	L button + analog stick ←, ↖, ↑
Rainbow right	L button + analog stick →, ↗, ↑
Flip ball up	L button + analog stick ↑, ↓, ↑

DEFENDING	
Switch player	⊗ button
Tackle/Clearance	◉ button
Sliding tackle	▣ button
Press	◉ button (hold)
Jockey	L button (tap and then hold)
Call secondary defender	L button (hold)

GOALKEEPING	
Move/Aim kick or throw	analog stick
Throw	⊗ button
Kick	▣ button/◉ button (hold for increased power)
Drop ball	△ button
Control goalkeeper (when opposition has possession near your goal)	△ button
Goalkeeper charge	△ button (hold)

SET PIECES

CORNERS	
Lob cross	▣ button (hold for increased power)
Driven cross	◉ button (hold for increased power)
Low cross	L button + ◉ button
Short corner	⊗ button
Call short corner receiver	R button

FREE KICKS	
Aim	analog stick
Shoot	◉ button (hold for increased power)
Driven shot	L button + ◉ button
Short pass	⊗ button
Lob pass	▣ button (hold for increased power)
Call lay-off man	R button
Lay-off man shot	R button (hold) + ◉ button
Lay-off man lob pass	R button (hold) + ▣ button (hold for increased power)
Lay-off pass into space	R button (hold) + ⊗ button (ready for primary kicker's shot)
Lay-off man switch sides	R button + analog stick ←/→
Select player in wall (defending team only)	⊗ button
Move wall (defending team only)	analog stick ←/→
Jump wall (defending team only)	▣ button
Charge kick (defending team only)	◉ button

NOTE: When taking a direct free kick, check the distance indicator to judge whether a shot at goal is the best option with the selected player.

THROW-INS	
Move receiver	analog stick
Switch receiver	⊗ button
Leading throw	△ button
Direct throw	□ button
Quick throw-in	R button

PENALTIES	
Aim kick	analog stick
Driven shot	○ button (hold for increased power)
Placed shot	L button + ○ button
Squat (goalkeeper)	analog stick ↓
Wave arms (goalkeeper)	analog stick ↑
Move/Dive (goalkeeper)	analog stick ←/→

CASUAL CONTROLS

If *FIFA Soccer 13* is a completely new experience for you, then try using casual controls to level the playing field. The smart controls and AI assists provide everything a new player needs to embark on their career.

NOTE: How quickly you pick up the pace is up to you. All the more advanced controls are available for use throughout the game.

ATTACKING	
Smart Pass	⊗ button
Shot	○ button
Engage auto-pilot	analog stick (release)

DEFENDING	
Switch player	⊗ button
Slide tackle	○ button
Charge ball carrier	○ button (hold)
Engage auto-pilot	analog stick (release)

COACHING TIP: Even when in auto-pilot, you're still in charge of passing, shooting, and tackling!

SETTING UP THE GAME

USER PROFILE

Before heading out onto the pitch, it is recommended that you create a user profile. This step is required to save your progress in various game modes to your Memory Stick Duo™. Your profile is available from the main menu (○ button).

KICK-OFF

Select KICK-OFF to get straight onto the pitch and take on any club or national team in the game. Control the entire team, or get personal as either a pro or the keeper.

KICK-OFF – BE A PRO

Be A Pro lets you take control of a specific player on the field and follow all the action with the player-focused 3rd Person Cam.

PLAYER CAMERA

Live every game with the Player Camera, which provides you with a player-focused view of the action as it unfolds.

BE A PRO CONTROLS

If you're going to play as a pro, you've got to think like one. When your team is on the attack, time your runs and call for the ball at the right time. When defending, ensure you cover any dangers posed by your opponents. Teamwork is everything in soccer and communication with your teammates is the key to success. Wherever you are on the field, make sure you use the following controls to increase your chances of victory.

Ask for pass	⊗ button
Ask for high pass/cross	□ button
Ask for through ball	△ button
Ask for shot	○ button
Defensive pressure (when defending)	L button

INDICATORS

Be A Pro provides many of the same challenges faced by real players. Use the indicators provided to make sure you're in the right place at the right time.

POSITIONING

Knowing where to be on the pitch at any given moment is a must, whatever position you've adopted. In order to improve your positional sense, use the arrows as a guide. Follow them until they disappear to make sure you're in the right place at the right time.

OFFSIDE

To ensure the assistant referee doesn't bring a swift end to another attacking move, make sure you keep an eye out for his flag. When you stray offside, a flag icon appears. To avoid being pulled up, and losing valuable XP, run back past the last defender to get into an onside position.

MARKING

Goals are often scored when opposing players are left unmarked, and it is your responsibility to make sure that doesn't happen. A red ring appears underneath any player with open room that you should be marking. Close in on them as soon as possible!

PERFORMANCE METER

Whether your team is winning or losing, your performance matters. Use the performance meter at the bottom of the screen to measure the success or failure of your hard work. If there's more green than red, you're doing well!

KICK-OFF – BE A KEEPER

Keeper is one of the most important positions on the pitch. In Be A Keeper, you take control of the keeper and must keep your team's net secure! Maintain good positioning in front of the net, make saving shots, cut off crosses, and distribute the ball to your teammates after saves. Stay alert! You cannot afford to fail.

NOTE: There are two camera modes in Be A Keeper. One allows you to follow the ball as the action takes place on the pitch. The other allows you to focus on the goalkeeper and prepare for oncoming attacks. Press the L button to switch between them in order to maintain appropriate positioning on the pitch.

BE A KEEPER CONTROLS	
Save attempt (jump)	⊗ button
Save attempt (dive)	○ button
Toggle camera	L button

GAME SCREEN

PLAYER STATUS BAR

SUBSTITUTIONS

When the substitution icon appears beside a player's name, it's probably best to sub him out of the game.

SAVING AND LOADING

If you've enabled the Autosave feature (via your Profile) your files are saved automatically to the Memory Stick Duo™ when you begin playing, start a management career, enter a Tournament, or exit a match.

- To save your progress manually, access the save option in the mode's main menu and follow the on-screen instructions. To save squad changes, select SAVE SQUADS from the MY FIFA 13/TEAM MANAGEMENT menu.
- To load a saved file, select the load option in the relevant mode.

CAREER MODE

Career Mode is an immersive experience that offers you the chance to play through a lifelong soccer career. Career Mode is split into three different eras: Player, Player Coach, and Manager. Start as a player and play through all three or start later as coach or manager. Your success in each mode is tracked through the Fame system, so the better you perform the more famous you will become!

PLAYER CAREER

Create your own player, or take control of a single professional soccer player as you play in multiple leagues, cups, and continental competitions to boost your form rating and ultimately represent your national team.

PLAYER COACH CAREER

Player Coach is the perfect stepping-stone from being a player to being a manager. Take control of the entire team whilst still playing as your individual soccer player. Your main focus will be on the team having full control of everything from the formation, playing style, and training, to who is on the bench. As a coach, you do not have to worry about the financial side, such as transfers and ticket prices. The manager is in charge of your team's finances.

MANAGER CAREER

Take control of the financial side of your favorite club and please the Board. Rise to prominence with the Fame system by keeping the team in top form by winning prestigious cup matches and your League!

FAME

Throughout Career Mode, Fame is the measure of how well known you are in the soccer world. Fame points are needed to progress through the eight levels of Fame. Meet challenges and perform well to earn points. Rising to the occasion will also give you benefits. Check out the Fame screen in Career Mode for your current level and its benefits.

GAME MODES

THE SEASON

The Season allows you to guide your favorite club through an entire season. Over the course of your game calendar, play through multiple domestic and continental competitions. This mode tracks statistics for each individual competition and rewards match-based objectives. There is no need for finances or training, just pick up and play.

TOURNAMENT

Test your skill in a featured tournament or customize one of your own.

CHALLENGES

Put yourself in the boots of some well-known players in a variety of testing scenarios.

SOCCER IQ

Prove you're as skilled with your mind as you are with your feet to unlock new game content.

NOTE: Local Game questions are all about your team and the league they're in. National Cup focuses on the country your team is from, and International Championships cover the entire world of soccer.

How to play:

- Once the first question has been thrown at you, select DRIBBLE to take the question or PASS to pass the ball and get a new question. Note that passes go to an open teammate who is behind you, so passing a lot moves the ball slowly back toward your own goal.
- Select the button corresponding to your chosen answer on-screen. If you answer incorrectly, the opposition takes control of the ball and moves it closer to your goal. Answer a question correctly and you'll move the ball up the pitch toward the opposition's goal.
- When you're close enough to the goal, you can try to score by answering two questions in a row—one to shoot and one to get it past the keeper. The difficulty of the questions depends on the level of knowledge you display.

PRACTICE ARENA

Select TEAM PRACTICE to perfect your skills in Free Practice, Corners, Free Kicks, or Penalty Shoot-Out, or select KEEPER PRACTICE to hone your skills as the team's last line of defense.

AD HOC

Team up with or compete against friends in *FIFA Soccer 13*'s Ad Hoc mode. Nearby players with a PSP™ system and *FIFA Soccer 13* can select AD HOC to join the Ad Hoc Lobby. From here, press the ▣ button to create a game, adjust game options, and then select DONE. Once everyone has joined the Ad Hoc Room and are ready to play, select START GAME.

- To make any last minute adjustments, press the ▣ button while in the Ad Hoc Lobby to return to the Change Settings screen.

MY FIFA 13

Customize your soccer experience and view your *FIFA Soccer 13* career history in My FIFA 13. From here, you can manage your team, adjust various game settings, create a unique player, and purchase various items at the My FIFA 13 Store using points earned in-game. You can also admire your achievements by viewing trophies and accomplishments. Lastly, this is the place to go to create, edit, and load profiles.

- Take note that changes in My FIFA 13 cannot be saved or loaded without an active profile.

EA SPORTS™ EXTRAS

Select FIFA 13 FAQ if you are curious about the series, or want to find the answers to the game's design and functionality. The EA™ Media Center returns, allowing you to add custom tracks to your playing experience, and you can view the talented team behind the title by viewing the game's credits.

TOTAL FOOTBALLER

While in the main menu, press the ◉ button to check out the Total Footballer graph and view your usage of the various modes in *FIFA Soccer 13*. Play more modes to gain a more complete profile. Additionally, while in this screen you can press the **SELECT** button for help and advice on obtaining a more complete profile.

TEAM MANAGEMENT

Before heading out to the pitch use this option to ensure your squad is at its best. Here you can view and adjust your Starting 11, review and reset your Kick Takers, set your Formation and choose from over a dozen Team Styles. This menu is available in the My FIFA 13 main menu options and prior to every match no matter which mode you are playing. If Auto-save is disabled, you will need to manually save your changes by selecting SAVE SQUADS in the MY FIFA 13/TEAM MANAGEMENT menu.

CUSTOM FORMATIONS

Create your own formation to pull off that tactical masterstroke. To build a formation, select MY FIFA 13 > TEAM MANAGEMENT > CUSTOM FORMATION and follow these instructions:

1. Choose an empty save slot.
2. Select a formation to use as a base.
3. Select a position (the green box shows the area it currently covers).
4. Use the analog stick to move the selected position within the formation, and then select DONE (if you move a position outside the green box, it will turn into a new position).

NOTE: A position's color changes according to which part of the pitch it's in: red for strikers, green for midfielders, blue for defenders, and goalkeeper is always indicated in yellow.

5. To define a position's attacking runs, select a position from the list, use the analog stick to choose a direction, and press the ⊗ button to confirm each one (you can assign up to two directions to each position).
6. Select DONE and then assign defensive runs in the same way as attacking ones.
7. Name your custom formation and press the **START** button. Select the team you wish to assign this formation to and select DONE.

YOU PLAYED THE GAME. NOW PLAY THE MUSIC.
EA SOUNDTRACKS AND RINGTONES
AVAILABLE AT WWW.EA.COM/EATRAX/

LIMITED 90-DAY WARRANTY

NOTE: Warranty does not apply to digital download products.

Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") is free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium free of charge upon receipt of the Recording Medium at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program that was originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

Returns Within the 90-Day Warranty Period

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA Warranty Information

If the defect in the Recording Medium resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online Warranty Information: http://warrantyinfo.ea.com

Automated Warranty Information by Phone: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (866) 543-5435

EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty
7700 W Parmer Lane, Building C
Austin, TX 78729-8101

Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice.

Technical Support Contact Info

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit https://help.ea.com.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at 1 (866) 543-5435. No hints or codes are available from 1 (866) 543-5435.

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support
7700 W Parmer Lane, Building C
Austin, TX 78729-8101

Package Cover Photography: Getty Images

© 2012 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Official FIFA licensed product. "© The FIFA name and OLP Logo are copyright or trademark protected by FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 2006. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited which is registered in the UK and other jurisdictions. The Premier League Club logos are copyright works and registered trademarks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners.

Net BSD

The communication function of this product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors. For a complete list of contributors please see http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt.

"PlayStation", "PS" Family logo, "PSP", and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo and Memory Stick PRO Duo are trademarks of Sony Corporation.

Para un uso seguro de este producto, lea con cuidado la siguiente sección de este manual y la sección Precauciones del manual de instrucciones que acompaña al sistema PSP® (PlayStation®Portable) antes del uso. Guarde el manual de este software y el manual de instrucciones para referencia futura.

⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSITIVIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar convulsiones epilépticas o desmayos cuando quedan expuestas a ciertos patrones de luces o luces centelleantes. La exposición a ciertos patrones o fondos en una pantalla o cuando se usan videojuegos puede ocasionar convulsiones epilépticas o desmayos en estas personas. Es posible que estas condiciones ocasionen síntomas de epilepsia no detectados anteriormente o convulsiones en personas que no tienen antecedentes de haber sufrido convulsiones o epilepsia. Si usted, o alguien en su familia, tiene una condición de epilepsia o ha tenido convulsiones de algún tipo, consulte a su médico antes de usar videojuegos. SUSPENDA SU USO DE INMEDIATO y consulte con su médico antes de retomar el juego si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- mareo
- visión alterada
- temblor de los ojos o músculos
- pérdida del conocimiento
- desorientación
- convulsiones
- cualquier movimiento involuntario o ataques

RETOME EL USO DE JUEGOS ÚNICAMENTE CON LA APROBACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo de videojuegos para reducir la probabilidad de una convulsión

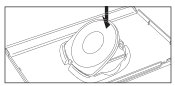
- Use el sistema en un área bien iluminada y mantenga una distancia prudente de la pantalla.
- Evite el uso prolongado del sistema PSP®. Tome un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
- Evite jugar cuando esté cansado o necesite dormir.

Deje de usar el sistema de inmediato si experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareo, nausea o una sensación similar a mareo por movimiento; molestia o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Consulte a su médico si la condición persiste.

No use el sistema mientras conduce o camina. No lo use en aviones o en instalaciones médicas donde su uso está prohibido o es restringido. Configure la función de red inalámbrica del sistema PSP® en la posición apagado al usar el sistema PSP® en trenes o en otros sitios concurridos. Si lo utiliza cerca de personas que usan marcapasos, la señal de la función de red inalámbrica del sistema PSP® podría interferir con el funcionamiento correcto del marcapasos.

Uso y manejo de UMD®

• Este disco es de software con formato para PSP® (PlayStation®Portable) y está diseñado para ser utilizado únicamente con el sistema PSP®. Si utiliza el disco con otros dispositivos, podría ocasionar daños al disco o al dispositivo. • El disco es compatible para uso con el sistema PSP® indicado con el rótulo FOR SALE AND USE IN U.S. AND CANADA ONLY. • Según el software, es posible que se requiera Memory Stick Duo™ o Memory Stick PRO™ Duo (se venden por separado). Consulte el manual del software para obtener todos los detalles. • Si aparecen imágenes pausadas en la pantalla durante un largo período, es posible que quede una imagen borrosa en la pantalla de forma permanente. • No deje el disco bajo la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor, dentro de un automóvil o en otros lugares expuestos a altas temperaturas y a altos niveles de humedad. • No toque la abertura que se encuentra en la parte trasera del disco (superficie de grabación del disco; vea el dibujo). Tampoco permita que el disco entre en contacto con el polvo, la arena, objetos extraños u otros tipos de suciedad. • No bloquee la abertura con papel ni cinta. Tampoco escriba sobre el disco. • Si el área de abertura se ensucia, límpiela cuidadosamente con un paño suave. • Para limpiar el disco, limpie cuidadosamente la superficie exterior con un paño suave. • No use solventes, como bencina, limpiadores disponibles en el mercado que no están indicados para CD o rociadores antiestáticos que estén indicados para discos de vinilo, ya que pueden dañar el disco. • No use discos agrietados o deformados ni discos que hayan sido reparados con adhesivos, ya que pueden ocasionar daños en la consola o su mal funcionamiento. • SCE no será responsable de los daños provocados por el uso indebido de los discos.



Cómo expulsar el disco

Presione el lado derecho del disco hasta que se encuentre en la posición que se muestra en el dibujo y, luego, saque el disco. Si se aplica demasiada fuerza, podría dañar el disco.

Cómo guardar el disco

Inserte el lado inferior del disco y, luego, presione sobre el lado superior hasta que encaje en su lugar. Si el disco no se guarda correctamente, puede dañar el disco. Guarde el disco en su estuche cuando no lo utilice y manténgalo en un lugar fuera del alcance de los niños. Si deja el disco fuera de su estuche, puede provocar deformaciones u otros daños al disco.

ULUS-10595

CONTENIDO

16 PRIMEROS PASOS
16 CONTROLES COMPLETOS
21 CONFIGURACIÓN DEL JUEGO
21 PARTIDO RÁPIDO
24 MODO CARRERA
25 MODOS DE JUEGO
26 ENTRENAMIENTO
26 AD HOC
26 MI FIFA 13
27 EXTRAS DE EA SPORTS™
27 FUTBOLISTA TOTAL
28 ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO
29 GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

WWW.EA.COM/SOCCER

PRIMEROS PASOS

Configure su sistema PSP® (PlayStation®Portable) según las instrucciones del manual que acompaña el sistema. Encienda el sistema. El indicador POWER se iluminará en color verde, y aparecerá el menú de inicio. Presione el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. INSERTE el disco de *FIFA Soccer 13* con la etiqueta hacia arriba; deslícelo hasta que esté completamente insertado y cierre la cubierta del disco. Desde el menú de inicio del sistema PSP®, seleccione el icono Game (juego) y, luego, el icono UMD. Aparecerá una vista en miniatura del software. Seleccione la vista en miniatura y presione el botón ⊗ del sistema PSP® para iniciar el software. Siga las instrucciones en pantalla y consulte este manual para obtener información sobre el uso de este software.

AVISO: No expulse un UMD® mientras se está reproduciendo.

MEMORY STICK DUO™

Para guardar las configuraciones y el avance del juego, inserte un Memory Stick Duo en la ranura correspondiente de su sistema PSP®. Puede cargar datos del juego guardado desde el mismo memory stick o desde cualquier Memory Stick Duo que contenga juegos guardados previamente.

CONTROLES COMPLETOS

Una vez que has creado tu perfil (ver pág. 21), ve a MI FIFA 13 > CONFIGURACIÓN DEL JUEGO > CONTROLES para configurar tus preferencias. Elige una de las seis configuraciones del mando para utilizar y activa los controles casuales para aprender a tu propio ritmo (ver pág. 21).

NOTA: Los controles en este manual se refieren a la configuración del Control analógico clásico.

CONTROLES BÁSICOS	
Mover jugador	Pad analógico
Sprint	Botón R (mantener pulsado)

OFENSIVA	
Ejecución (mientras corres)	Botón L + botón R + pad analógico
Parar/proteger balón	Pad analógico (soltar) + botón R
Enviar a un compañero en movimiento	Botón R (pulsar levemente dos veces)
Primer toque (antes de recibir el balón)	Botón L + pad analógico
Trucos	Botón L + pad analógico
Control de paso activado/ desactivado	Botón L (pulsar levemente y mantener pulsado)

PASES Y CRUCES	
Pase corto (asistido)	Botón ⊗
Balón filtrado	Botón △
Balón cuchareada	Botón L + botón △
Pared	Botón L + botón ⊗ (pulsar levemente dos veces)
Cruce/globo	Botón ▢ (mantener pulsado para mayor potencia)
Cruce raso	Botón ▢ (pulsar levemente dos veces)
Cruce anticipado	Botón L + botón ▢
Cruce raso anticipado	Botón L + botón ▢ (pulsar levemente dos veces)

TIRAR	
Tiro/cabezazo	Botón ○
Tiro colocado	Botón L + botón ○
Tiro bombeado	Botón ○ + botón L (pulsar levemente mientras se llena la barra de potencia)

FINTAS	
Tiro falso	Botón ○ (mantener pulsado) + botón ⊗ (mientras se llena la barra de potencia)
Finta de cruce	Botón ▢ (mantener pulsado) + botón ⊗ (mientras se llena la barra de potencia)

TRUCOS

NOTA: A menos que se mencione lo contrario, los controles listados a continuación asumen que el jugador controlado se mueve verticalmente hacia arriba.

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS PARADO	
Pisada hacia la izquierda, tiro hacia la derecha	Botón L + pad analógico ←, →
Pisada hacia la derecha, tiro hacia la izquierda	Botón L + pad analógico →, ←
Tiro falso	Botón L + pad analógico ↑, ↑
Finta a la izquierda	Botón L + pad analógico ←, ←
Finta a la derecha	Botón L + pad analógico →, →
Retrasar el balón	Botón L + pad analógico ↓, ↓
Retrasar el balón, ir a la izquierda	Botón L + pad analógico ↓, ↙, ←
Retrasar el balón, ir a la derecha	Botón L + pad analógico ↓, ↘, →

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS TROTANDO	
Pisada	Botón L + pad analógico ↑, ↑
Cambio de banda izquierda	Botón L + pad analógico ←, ←
Cambio de banda derecha	Botón L + pad analógico →, →
Cambio de banda izquierda, corte a la derecha	Botón L + pad analógico ←, →
Cambio de banda derecha, corte a la izquierda	Botón L + pad analógico →, ←
360 izquierda	Botón L + pad analógico ↓, ↙, ←
360 derecha	Botón L + pad analógico ↓, ↘, →
Bicicleta a la izquierda	Botón L + pad analógico ←, ↖, ↑
Bicicleta a la derecha	Botón L + pad analógico →, ↗, ↑
Balón invertido arriba	Botón L + pad analógico ↑, ↓, ↑

DEFENSA	
Cambiar jugador	Botón ✕
Entrada/Despeje	Botón ○
Barrida	Botón □
Presión	Botón ○ (mantener pulsado)
Posicionar	Botón L (pulsar levemente y mantener pulsado)
Llamar defensa secundario	Botón L (mantener pulsado)

PORTERO	
Mover/apuntar tiro o lanzamiento	Pad analógico
Lanzamiento	Botón ✕
Saque de meta	Botón □/botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Balón a tierra	Botón △
Control del portero (cuando el oponente tiene posesión cerca de tu portería)	Botón △
Salida del portero	Botón △ (mantener pulsado)

JUGADAS DE PIZARRÓN

TIROS DE ESQUINA	
Cruce bombeado	Botón □ (mantener pulsado para mayor potencia)
Cruce potente	Botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Cruce raso	Botón L + botón ○
Tiro de esquina corto	Botón ✕
Llamar al receptor del tiro de esquina corto	Botón R

TIROS LIBRES	
Apuntar	Pad analógico
Tirar	Botón ◉ (mantener pulsado para mayor potencia)
Tiro potente	Botón L + botón ◉
Pase corto	Botón ⊗
Pase bombeado	Botón ▣ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pide un hombre de apoyo	Botón R
Tiro del hombre de apoyo	Botón R (mantener pulsado) + botón ◉
Pase bombeado del hombre de apoyo	Botón R (mantener pulsado) + botón ▣ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase de apoyo al hueco	Botón R (mantener pulsado) + botón ⊗ (listo para el tiro del lanzador principal)
Cambio de lado del hombre de apoyo	Botón R + pad analógico ⬅/➡
Seleccionar al jugador en la barrera (equipo defensor solamente)	Botón ⊗
Mover la barrera (equipo defensor solamente)	Pad analógico ⬅/➡
Hacer saltar a la barrera (equipo defensor solamente)	Botón ▣
Salir al tiro (equipo defensor solamente)	Botón ◉

NOTA: Cuando se realiza un tiro libre directo, revisa el indicador de distancia para juzgar si un disparo a gol es la mejor opción con el jugador seleccionado.

SAQUES DE BANDA	
Mover receptor	Pad analógico
Cambiar de receptor	Botón ⊗
Saque adelantado	Botón △
Saque directo	Botón ▣
Saque de banda rápido	Botón ▣

PENALTIS	
Apuntar disparo	Pad analógico
Tiro potente	Botón ◉ (mantener pulsado para mayor potencia)
Tiro colocado	Botón L + botón ◉
Agacharse (portero)	Pad analógico ⬇
Agitar los brazos (portero)	Pad analógico ⬆
Mover/Tirarse (portero)	Pad analógico ⬅/➡

CONTROLES CASUALES

Si *FIFA Soccer 13* es una experiencia totalmente nueva para ti, intenta usar los controles casuales para emparejar la situación. Los controles de juego inteligente y asistentes AI proporcionan todo lo que el nuevo jugador necesita para embarcarse en su carrera.

NOTA: De ti depende qué tan rápidamente aceleras el ritmo. Todos los controles más avanzados están disponibles para usarse durante el juego.

ATAQUE	
Pase inteligente	Botón ⊗
Tiro	Botón ◉
Activar el piloto automático	Pad analógico (soltar)

DEFENSA	
Cambiar jugador	Botón ⊗
Barrida	Botón ◉
Cargar a quien tiene el balón	Botón ◉ (mantener pulsado)
Activar el piloto automático	Pad analógico (soltar)

CONSEJO DE ENTRENADOR: Aun cuando está activado el piloto automático, todavía quedas a cargo de pasar, tirar y hacer entradas.

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

PERFIL DE USUARIO

Antes de salir a la cancha, es recomendable crear un perfil de usuario. Este paso es necesario para guardar tu progreso en los diversos modos de juego en tu Memory Stick Duo. Tu perfil está disponible en el menú principal (botón ◉).

PARTIDO RÁPIDO

Selecciona PARTIDO RÁPIDO para lanzarte al campo y enfrentar a cualquier club o equipo nacional en el juego. Puedes controlar a todo el equipo o controlar específicamente a un jugador de campo o al portero.

PARTIDO RÁPIDO – JUEGA PRO

El modo Juega Pro permite controlar y guiar a un jugador específico dentro de la cancha y seguir toda la acción con la cámara de 3.a persona enfocada en el jugador.

CÁMARA DEL JUGADOR

Vive todos los juegos con la Cámara del Jugador, que te ofrece una vista de la acción desde la perspectiva del jugador a medida que transcurre.

CONTROLES DE JUEGA PRO

Si quieres jugar como un profesional, piensa como si lo fueras. Cuando tu equipo está atacando, programa tus carreras y pide el balón en el momento adecuado; y cuado estás defendiendo, asegúrate de cubrir todos los peligros que plantean tus oponentes. El juego en equipo es lo principal en el futbol y la comunicación con tus compañeros de equipo es la clave del éxito. Siempre que estás en la cancha, utiliza los controles siguientes para mejorar tus posibilidades triunfo.

Pide un pase	Botón ✕
Pide un pase alto/cruce	Botón ■
Pide un balón en profundidad	Botón ▲
Pide un disparo	Botón ●
Presión defensiva (en defensa)	Botón L

INDICADORES

El modo Juega Pro ofrece muchos de los mismos desafíos que enfrentan los jugadores de verdad. Usa los indicadores para asegurarte de que estás en el lugar correcto en el momento oportuno.

POSICIONAMIENTO

Saber dónde estar en el campo en cualquier momento dado es obligatorio, cualquiera sea tu posición. Para mejorar tu sentido de posicionamiento, usa las flechas amarillas como una guía. Síguelas hasta que desaparezcan para asegurarte de estar en el lugar correcto en el momento oportuno.

FUERA DE LUGAR

Para asegurarte de que el árbitro asistente no frustre un movimiento de ataque, asegúrate de estar pendiente de su bandera. Cuando estás en fuera de lugar, aparece un icono de banderilla. Para evitar que te saquen (y perder valiosos EXP [puntos de experiencia]), corre más atrás que el último defensa para estar en posición de juego reglamentaria.

MARCAJE

Los goles suelen ser marcados por los jugadores rivales que quedan sin marca; es tu responsabilidad asegurarte de que esto no suceda. Debajo de los jugadores con espacio para actuar aparece un anillo rojo, que indica que debes marcarlos.¡Ciérrales los espacios lo más pronto posible!

MEDIDOR DE DESEMPEÑO

Ya sea que tu equipo esté ganando o perdiendo, tu desempeño importa. Utiliza el medidor de desempeño que está en la parte inferior de tu pantalla para medir el éxito o fracaso de tu duro trabajo. ¡Si hay más verde que rojo, quiere decir que te va bien!

PARTIDO RÁPIDO – JUEGA DE PORTERO

El puesto de portero es uno de los más importantes de la cancha. En el modo Juega de Portero, controlas al portero y debes proteger el arco de tu equipo. Mantén una buena posición enfrente de la red, ataja tiros, detén centros y distribuye el balón entre tus compañeros después de las paradas. ¡Estate atento! No tienes margen de error.

NOTA: Hay dos modos de cámara en Juega de Portero. Uno permite seguir el balón a medida que transcurre la acción en la cancha. El otro permite enfocarse en el portero y prepararse para los ataques del oponente. Pulsa el botón L para alternar entre ellos y mantener una posición apropiada en el campo.

CONTROLES DE JUEGA DE PORTERO	
Intento de parada (saltar)	Botón ✕
Intento de parada (tirarse)	Botón ■
Cambiar cámara	Botón L

PANTALLA DE JUEGO

BARRA DE ESTADO DEL JUGADOR

SUSTITUCIONES

Cuando aparece el icono de cambios a un lado del nombre del jugador, posiblemente sea mejor sustituirlo.

GUARDAR Y CARGAR

Si has activado la característica de autoguardado (mediante tu perfil) tus archivos se guardan automáticamente en el Memory Stick Duo™ cuando comienzas a jugar, inicias una carrera de manager, entras a un torneo o sales de un partido.

- Para guardar tu progreso manualmente, accede a la opción guardar en el menú principal del modo de juego y sigue las instrucciones en pantalla. Para guardar los cambios en la alineación, selecciona GUARDAR EQUIPOS en el menú MI FIFA 13/ ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO.
- Para cargar un archivo guardado, selecciona la opción de carga en el modo correspondiente.

MODO CARRERA

El Modo Carrera es una experiencia completa que te ofrece la oportunidad de jugar toda una vida de carrera futbolística. El modo se divide en tres etapas: Jugador, Jugador-Entrenador y Mánager. Comienza como jugador y pasa por las tres etapas o empieza más adelante como Jugador-Entrenador o Mánager. El éxito que tengas en cada modo de juego es monitoreado por el sistema de Prestigio, ¡cuanto mejor te desempeñes más famoso te harás!

CARRERA DE JUGADOR

Crea tu propio jugador o toma el control de un solo futbolista profesional jugando en competencias múltiples de liga, de copa y continentales para aumentar tu calificación de forma y llegar a representar a tu selección nacional.

CARRERA DE JUGADOR-ENTRENADOR

La carrera de Jugador-Entrenador es el paso intermedio ideal para pasar de Jugador a Mánager.. Toma el control de todo el equipo y al mismo tiempo sigue jugando con tu futbolista elegido. Tu objetivo principal en el equipo es controlar todos los aspectos, desde la formación, el estilo de juego y el entrenamiento, hasta quiénes quedan en la banca. Como entrenador, no debes preocuparte por el aspecto financiero, como las transferencias y el costo de las entradas. El manager se ocupa de las finanzas de tu equipo.

CARRERA DE MÁNAGER

Obtén el control del aspecto financiero de tu club favorito y logra satisfacer al la Directiva. ¡Asciende a lo más alto con el sistema de Prestigio consiguiendo que el equipo sea el mejor y gane prestigiosas copas y la Liga!

PRESTIGIO

En el Modo Carrera, el Prestigio es la manera de medir qué tan reconocido eres en el mundo del futbol. Los puntos de prestigio son necesarios para progresar en los 8 niveles de Prestigio. Supera desafíos y ten un buen desempeño para obtener puntos. Saber cómo enfrentarte a los problemas también te dará beneficios. Mira la pantalla de Prestigio en el Modo Carrera y revisa tu nivel actual y sus beneficios.

MODOS DE JUEGO

TEMPORADA

Temporada te permite guiar a tu club favorito durante una temporada completa. En el transcurso del calendario de partidos, puedes jugar en varias competencias nacionales y continentales. En este modo, se hace un seguimiento de las estadísticas de cada competencia individual y se recompensa la obtención de objetivos basados en los partidos. No te tienes que ocupar de las finanzas ni del entrenamiento, sólo de jugar.

TORNEO

Pon a prueba tu habilidad en un torneo destacado o personaliza uno.

DESAFÍOS

Ponte a ti mismo en los zapatos de jugadores bien conocidos y éntrale a diferentes escenarios que te pondrán a prueba.

FUTBOL IQ

Demuestra que tienes las mismas habilidades con tu mente y tus pies para desbloquear nuevo contenido de juego.

NOTA: Las preguntas del Juego Local se basan en tu equipo y la liga a la que pertenece. Copa nacional se centra en el país del que proviene tu equipo y Campeonato internacional abarca todo el mundo del futbol.

Cómo se juega:

- Una vez que la primera pregunta te ha sido lanzada, selecciona GAMBETEO para aceptar la pregunta o PASE para pasar el balón y obtener la siguiente pregunta. Ten en cuenta que los pases van a un compañero que está detrás de ti, así que el dar muchos pases mueve el balón lentamente hacia tu propia portería.
- Selecciona el botón correspondiente a la respuesta que elegiste en pantalla. Si tu respuesta es incorrecta, el equipo que defiende toma el control del balón y se acerca a tu portería. Si respondes correctamente a una pregunta, moverás el balón en el terreno de juego hacia la portería opuesta.
- Cuando estás lo suficientemente cerca de la portería, puedes intentar marcar contestando dos preguntas consecutivas (una para tirar y otra para pasar al portero). La dificultad de las preguntas depende del nivel de conocimiento que demuestres.

ENTRENAMIENTO

Selecciona PRÁCTICA EQUIPO para perfeccionar tus habilidades en Práctica libre, Tiros de esquina, Tiros libres o tanda de penaltis, o selecciona PRÁCTICA PORTERO para perfeccionar tus habilidades como la última línea de defensa del equipo.

AD HOC

Juega junto con tus amigos o compite contra ellos en el modo Ad Hoc de *FIFA Soccer 13*. Los jugadores cercanos con un sistema PSP™ y *FIFA Soccer 13* pueden seleccionar AD HOC para ingresar al Vestíbulo de Ad Hoc. Aquí debes pulsar el botón ■ para crear un juego. Ajusta las opciones de juego y luego selecciona HECHO. Una vez que todos hayan ingresado a el Vestíbulo Ad Hoc y estén listos para jugar, selecciona INICIAR EL JUEGO.

- Para hacer ajustes de último momento, pulsa el botón ■ en el Vestíbulo Ad Hoc para volver a la pantalla Cambiar Configuración.

MI FIFA 13

Personaliza tu experiencia de futbol y consulta tu trayectoria de *FIFA Soccer 13* en Mi FIFA 13. Aquí puedes administrar tu equipo, ajustar varias configuraciones de juego, crear un jugador único y comprar varios artículos en la Tienda Mi FIFA 13 con los puntos ganados en el juego. También puedes admirar tus logros viendo tus trofeos y hazañas. Por último, aquí podrás crear, editar y cargar perfiles.

- Vale notar que los cambios realizados en MI FIFA 13/ ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO no pueden guardarse ni cargarse sin un perfil activo.

EXTRAS DE EA SPORTS™

Selecciona FAQ DE FIFA 13 si te interesa conocer las novedades que *FIFA Soccer 13* aporta a la serie, además de encontrar las respuestas a las preguntas de diseño y funcionalidad del juego. EA™ Media Center vuelve a estar disponible para que puedas agregar pistas personalizadas a tu experiencia de juego y puedas consultar los créditos del juego a fin de conocer al talentoso equipo que está detrás de esta versión.

FUTBOLISTA TOTAL

En el menú principal, pulsa el botón ● para consultar el gráfico Futbolista total y ver el uso que has hecho de los distintos modos de *FIFA Soccer 13*. Juega con más modos para obtener un perfil más completo. Además, en esta pantalla, puedes pulsar el botón **SELECT** para recibir ayuda y consejos sobre cómo obtener un perfil más completo.

ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO

Antes de saltar al campo, usa esta opción para asegurarte de que tu equipo esté en su mejor forma. Aquí puedes ver y ajustar los 11 titulares, revisar y restablecer tus tiradores, configurar tu formación y elegir de entre más de una docena de estilos del equipo. Este menú está disponible en las opciones del menú principal de Mi FIFA 13 y antes de cada partido, sin importar el modo en el que estés jugando. Si el autoguardado está deshabilitado, deberás seleccionar GUARDAR EQUIPOS en el menú Mi FIFA 13 para guardar tus cambios manualmente.

FORMACIONES PERSONALIZADAS

Crea tu propia formación para sacar a relucir una táctica maestra. Para crear una formación, selecciona MI FIFA 13 > ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO > FORMACIONES PERSONALIZADAS y sigue estas instrucciones:

1. Selecciona un espacio vacío para guardar.
2. Selecciona una formación para utilizar como base.
3. Elije una posición (la caja verde muestra el área que cubre actualmente).
4. Pulsa el pad analógico para mover la posición seleccionada dentro de la formación, después selecciona LISTO (si moviste una posición fuera de la caja verde, se convertirá en una nueva posición).

NOTA: El color de una posición cambia de acuerdo con el tercio del campo en que se encuentra: rojo para delanteros; verde para centrocampistas; y amarillo para porteros. El portero siempre se indica con amarillo.

5. Para definir las carreras atacantes de la posición, selecciona una posición de la lista, pulsa el pad analógico para elegir la dirección, y pulsa el botón ⊗ para confirmar cada una (puedes asignar hasta dos direcciones para cada posición).
6. Selecciona HECHO y después asigna las carreras defensivas.
7. Da un nombre a tu formación personalizada y pulsa el botón **START**. Selecciona el equipo al que quieres asignar esta formación y selecciona HECHO.

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

NOTA: Esta garantía no se aplica a los productos de descarga digital.

Garantía limitada de Electronic Arts

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto que los medios de grabación en los que están guardados los programas de software (el "**medio de grabación**") estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante un período de 90 días a partir de la fecha de compra. Si encuentra defectos en el medio de grabación dentro de los 90 días a partir de la fecha de compra, Electronic Arts aceptará reemplazar el medio de grabación sin cargo alguno cuando reciba, previamente franqueado, el medio de grabación en su centro de servicio y con el comprobante de compra. Esta garantía se limita al medio de grabación que contiene el programa de software que Electronic Arts proporcionó originalmente. Esta garantía no se aplicará y quedará anulada cuando, a juicio de Electronic Arts, el defecto haya sido provocado por abuso, maltrato o negligencia.

Esta garantía limitada reemplaza a cualquier otra garantía, ya sea oral o escrita, expresa o implícita, incluso las garantías de comerciabilidad o de idoneidad para un fin específico; y ninguna otra representación de cualquier naturaleza hará responsable u obligará a Electronic Arts. Si alguna de estas garantías no puede excluirse, entonces las garantías que se apliquen a este producto, incluso las garantías implícitas de comerciabilidad y de idoneidad para un fin específico, se limitarán al período de 90 días descrito anteriormente. En ningún caso Electronic Arts será responsable de daños especiales, incidentales o consecuentes que resulten de la posesión, uso o funcionamiento incorrecto de este producto de Electronic Arts, lo que incluye daños materiales y, hasta donde la ley lo permita, las lesiones personales, incluso si Electronic Arts hubiera recibido noticia de la posibilidad de dichos daños. Algunos estados no permiten la limitación de la duración de las garantías implícitas y/o las exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, por lo tanto, es posible que las limitaciones y/o exclusiones de responsabilidad anteriores no se apliquen a su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de Electronic Arts se limitará al máximo según lo permita la ley. Esta garantía le otorga derechos específicos. Es posible que también tenga otros derechos que varían de un estado a otro.

Devoluciones dentro del periodo de 90 dias de la garantía

Devuelva el producto junto con (1) una copia del recibo original de compraventa que muestre la fecha de la compra, (2) una breve descripción de la dificultad que está experimentando y (3) su nombre, dirección y número telefónico a la dirección que aparece a continuación, y Electronic Arts le enviará por correo un medio de grabación de reemplazo. Si el producto resultó dañado a causa de uso indebido o algún accidente, esta garantía de 90 días quedará anulada y usted deberá seguir las instrucciones para devoluciones una vez transcurrido el período de garantía de 90 días. Se recomienda enfáticamente que envíe los productos a través de un método de envío con el que pueda rastrear la entrega. Electronic Arts no será responsable de los productos que no estén en su posesión.

Información de la garantía de EA

Si el defecto en el medio de grabación fue provocado por abuso, maltrato o negligencia, o si los defectos del medio de grabación se encontraron después de los 90 días a partir de la fecha de compra, elija una de las siguientes opciones para recibir nuestras instrucciones de reemplazo:

Información de la garantía en línea: http://warrantyinfo.ea.com

Información automatizada de la garantía: Puede llamar a nuestro sistema telefónico automatizado las 24 horas del día para obtener respuestas a sus preguntas sobre la garantía: EE. UU. 1 (866) 543-5435

Dirección postal para asuntos de garantía de EA

Electronic Arts Customer Warranty
7700 W Parmer Lane, Building C
Austin, TX 78729-8101

Aviso

Electronic Arts se reserva el derecho de hacer mejoras al producto que se describe en este manual en cualquier momento y sin aviso previo.

Información de contacto para asistencia técnica

Correo electrónico y sitio web: Para obtener acceso instantáneo a todos nuestros documentos de asistencia técnica, visite https://help.ea.com/mx/ y https://help.ea.com/es/.

Asistencia técnica telefónica: También puede obtener asistencia técnica de 8 a. m. a 5 p. m., horario estándar de la costa Oeste, si llama al 1 (866) 543-5435 (EE. UU.). El personal de asistencia técnica no ofrece pistas ni códigos.

Dirección postal: Electronic Arts Technical Support
7700 W Parmer Lane, Building C
Austin, TX 78729-8101

Fotografía de la portada del estuche: Getty Images

Net BSD

La función de la comunicación de este producto incluye el software desarrollado por NetBSD Foundation, Inc. y sus colaboradores. Para obtener una lista completa de los colaboradores, consulte http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt.

"PlayStation", el logotipo de la familia "PS", "PSP" y "UMD" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo y Memory Stick PRO Duo son marcas registradas de Sony Corporation.

197640201